

# Theoretische Informatik II - Übung 6

Sommersemester 2024

**Hinweis:** Abgaben bezüglich einer Prüfungsvorleistung sind im Modul Theoretische Informatik II nicht notwendig. Bei Fragen wenden Sie sich bitte per Mail an *simon.schulze@s2021.tu-chemnitz.de*.

## Aufgabe 1

Betrachten Sie die Péter-Ackermann-Funktion  $a$ , die Sie bereits aus der Vorlesung kennen.  $a$  ist definiert als:

$$a : \mathbb{N}^2 \mapsto \mathbb{N}$$
$$a(x, y) := \begin{cases} y + 1, & x = 0 \\ a(x - 1, 1), & y = 0 \\ a(x - 1, a(x, y - 1)) & \text{sonst.} \end{cases}$$

Sie wissen bereits, dass diese Funktion *nicht* primitiv-rekursiv ist. Zeigen Sie nun die folgenden Eigenschaften:

- a)  $y < a(x, y)$ .
- b)  $a(x, y) < a(x, y + 1)$ .
- c)  $a(x, y + 1) \leq a(x + 1, y)$ .
- d)  $a(x, y) < a(x + 1, y)$ .

Wenn  $x \leq x'$  und  $y \leq y'$  gilt, was können Sie über  $a(x, y)$  und  $a(x', y')$  aussagen?

**Zusatz:** Zeigen Sie, dass  $a$  *nicht* primitiv-rekursiv ist. Nehmen Sie dazu Folgendes als gegeben an:

- Für jedes primitiv-rekursive  $g$  existiert ein  $f_g(n) := \max \left\{ g(x_1, \dots, x_n) : \sum_{i=1}^n x_i \leq n \right\}$ .
- Für jedes primitiv-rekursive  $g$  existiert ein  $k \in \mathbb{N}$ , sodass  $\forall n \geq k$  gilt:  $f_g(n) < a(k, n)$ .

## Aufgabe 2

Implementieren Sie  $a$  in einer Programmiersprache Ihrer Wahl. Verwenden Sie dazu einmal die rekursive Definition von oben und einmal while-Schleifen.

## Aufgabe 3

Implementieren Sie die Collatz-Folge in einer Programmiersprache Ihrer Wahl und testen Sie verschiedene Startwerte. Was fällt Ihnen auf? Die Collatz-Folge ist definiert als:

$$f_C : \mathbb{N}_+ \mapsto \mathbb{N}_+$$
$$f_C(n) := \begin{cases} \frac{n}{2}, & n \text{ gerade} \\ 3n + 1, & \text{sonst.} \end{cases}$$