

# Einführung Quantencomputing

## 1. Übung

**Aufgabe 1:** Führen Sie den Euklidischen Algorithmus für die Zahlen 16 und 7 aus. Beobachten Sie, dass sich durch  $\text{ggT}(16, 7) = 1$  eine Darstellung von  $1 = 16 \cdot x + 7 \cdot y$  ergibt. Berechnen Sie diese  $x$  und  $y$ .

**Aufgabe 2:** Zeigen Sie die folgende Aussagen mit Hilfe der gegebenen Hinweise.

(a) *Aussage:* Sei  $\varphi(n) := |\{i \in \mathbb{N} | 1 \leq i \leq n \wedge \text{ggT}(i, n) = 1\}|$  die *Eulersche  $\varphi$ -Funktion*.

Für  $a$  mit  $1 \leq a \leq n - 1$  und  $\text{ggT}(a, n) = 1$  gilt

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \pmod{n}.$$

*Hinweis:* Benutzen Sie, dass die Menge  $\mathbb{Z}_n^* = \{i \in \mathbb{N} | 1 \leq i \leq n \wedge \text{ggT}(i, n) = 1\} = \{x_1, \dots, x_{\varphi(n)}\}$  alle multiplikativ invertierbaren Zahlen modulo  $n$  enthält. Außerdem gilt für  $y \in \mathbb{Z}_n^*$ , dass  $\{x_1, \dots, x_{\varphi(n)}\} = \{y \cdot x_1, \dots, y \cdot x_{\varphi(n)}\}$ .

(b) *Aussage:* Der *Satz von Fermat* aus der Vorlesung. Für eine Primzahl  $n$  und  $a$  mit  $1 \leq a \leq n - 1$ , ( $\text{ggT}(a, n) = 1$ ) gilt

$$a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}.$$

Das ist äquivalent zu

$$a^n \equiv a \pmod{n}.$$

*Hinweis:* Zeigen Sie zunächst die Aussage für  $a = 2 = 1 + 1$  mit Hilfe des *Binomischen Satzes*

$$(x + y)^n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \cdot x^{n-i} \cdot y^i = \sum_{i=0}^n \frac{n!}{i! \cdot (n-i)!} \cdot x^{n-i} \cdot y^i.$$

Was können Sie über den Binomialkoeffizienten modulo  $n$  sagen, wenn  $n$  eine Primzahl ist?

Zeigen Sie nun die Aussage für beliebiges  $a = 1 + 1 + \dots + 1$ . Benutzen Sie das *Multinomialtheorem*

$$(x_1 + \dots + x_k)^n = \sum_{i_1 + \dots + i_k = n} \frac{n!}{i_1! \cdot \dots \cdot i_k!} \cdot x_1^{i_1} \cdot \dots \cdot x_k^{i_k}$$

und gehen analog wie für  $a = 2$  vor.

**Aufgabe 3:** Stellen Sie die folgenden Zuweisungen in der Matrix-Schreibweise dar.

(a)  $x := 0$

(b)  $x := 1$

(c)  $x := y$

(d)  $x := \neg y$

(e)  $y := \text{if } x = 1 \text{ then } \neg y \text{ else } y$