

Theoretische Informatik II

6. Übung

1. Aufgabe: Wir betrachten die Sprache $L = \{ca^n b^n c \mid n \geq 0\}$.

- (a) Geben Sie einen deterministischen Kellerautomaten an, der die Sprache L erkennt.
- (b) Geben Sie eine Kontextfreie Grammatik für L an.
- (c) Überführen Sie Ihre Grammatik mit dem Verfahren aus der Vorlesung in einen Kellerautomaten.
- (d) Überführen Sie den Kellerautomaten aus (a) in eine kontextfreie Grammatik.

2. Aufgabe:

Zeigen Sie, dass folgende Funktionen LOOP-berechenbar sind.

- (a) `if $x_1 \geq x_2$ then A else B` (A, B sind LOOP-Programme)
- (b) $x_1^{x_2}$ (f) $\text{FIB}(x_1)$ (x_1 -te Fibonacci-Zahl)
- (c) $\max(x_1, x_2)$ (g) $x_1!$
- (d) $x_1 \text{ DIV } x_2$ (h) $\binom{x_1}{x_2}$
- (e) $x_1 \text{ MOD } x_2$ (i) $\text{isPrime}(x_1)$

3. Aufgabe: Zeigen Sie, dass jede Turingmaschine M so in eine Turingmaschine M' überführt werden kann, dass M' auf einem einseitig beschränkten Band rechnet.

4. Aufgabe: Analog zur Turingmaschine (mit einem Band) aus der Vorlesung kann man Turingmaschinen mit drei Bändern definieren.

Jedes Band hat dabei einen eigenen Lese-/Schreibkopf. In jedem Schritt werden von allen Leseköpfen je ein Zeichen gelesen und es wird jeweils ein Zeichen geschrieben. Anschließend können alle Lese-/Schreibköpfe unabhängig voneinander bewegt werden. Die Übergangsfunktion hat also die Form:

$$\delta : Z \times \Gamma \times \Gamma \times \Gamma \rightarrow Z \times \Gamma \times \Gamma \times \Gamma \times \{L, N, R\} \times \{L, N, R\} \times \{L, N, R\}$$

Addieren Sie zwei Binärzahlen auf einer

- (a) Turingmaschine mit drei Bändern und
- (b) einer Turingmaschine mit einem Band.

Am Anfang steht in beiden Fällen auf dem ersten Band $b_1 b_2$ und der Zeiger zeigt auf die erste Ziffer von b_1 . Am Ende soll auf dem letzten Band b_3 stehen und der Zeiger auf die erste Ziffer von $b_3 = b_1 + b_2$ zeigen. Alle anderen Felder sollen jeweils leer sein.