

6. Klassen

Bei ~~Struktur~~ ~~Struktur~~ von Feldern sind immer von ein und demselben

Typ. Bei Klassen braucht das nicht mehr der Fall zu sein.

Hier wird Kapitel 6.2 des Buches von Ratz, Scheffler, Lese besprochen. Klassen sind auch ein Referenzdatentyp.

In Aufgabe 6.8

public class Komponente

public int wert

public Komponente ref

Was macht dies? Programmieren!

wobei $k_0 = 1021$

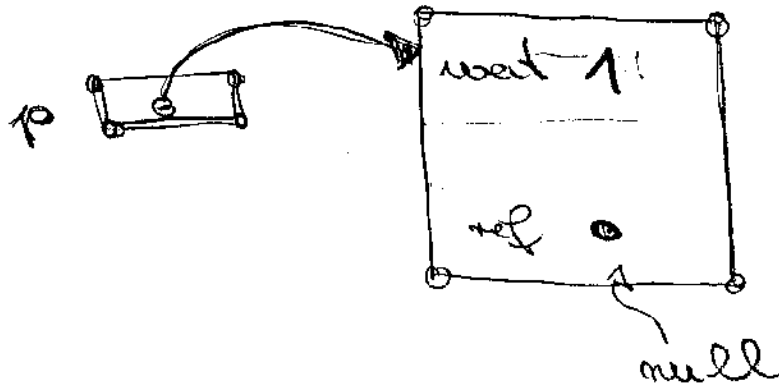
2 Referenzvariablen

1 2 3 4



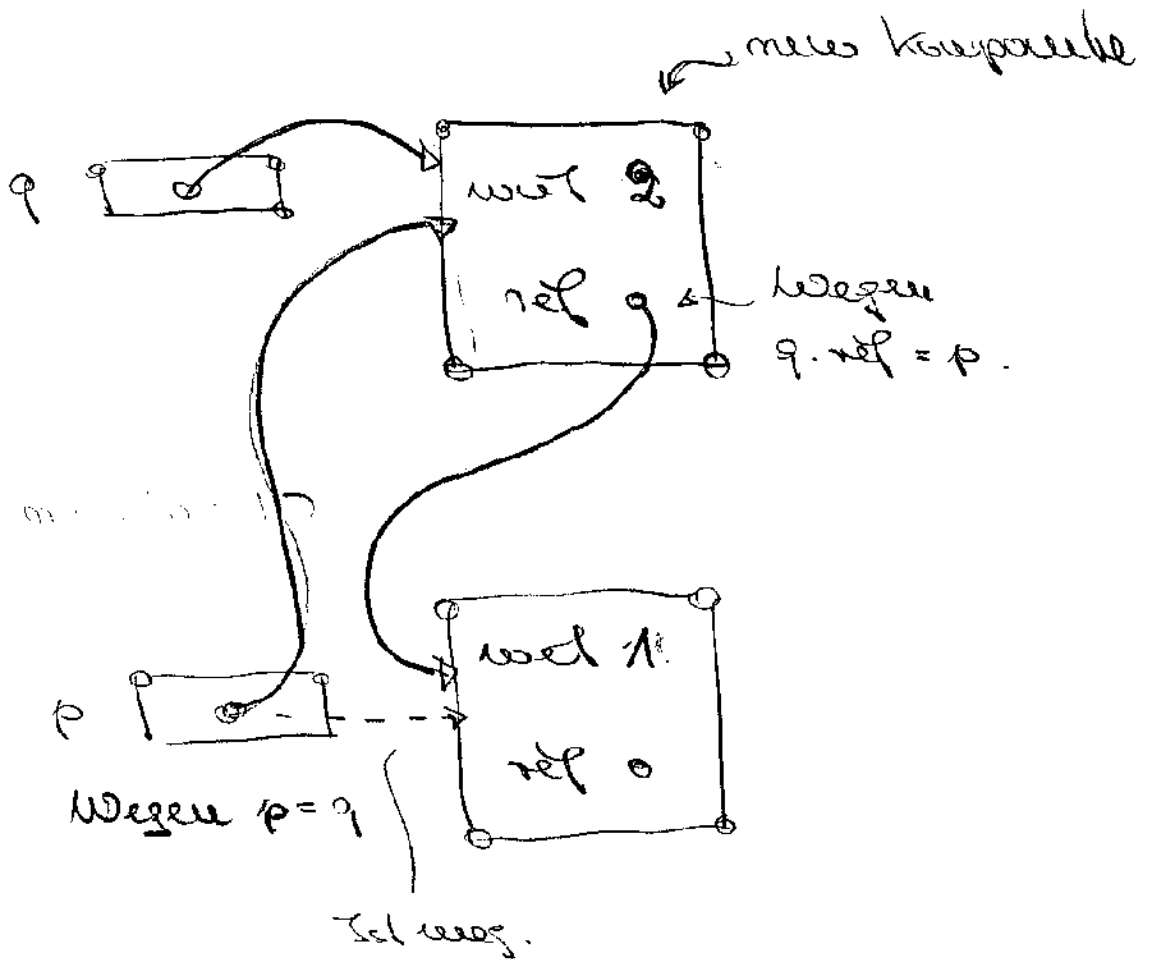


11, 12, 13



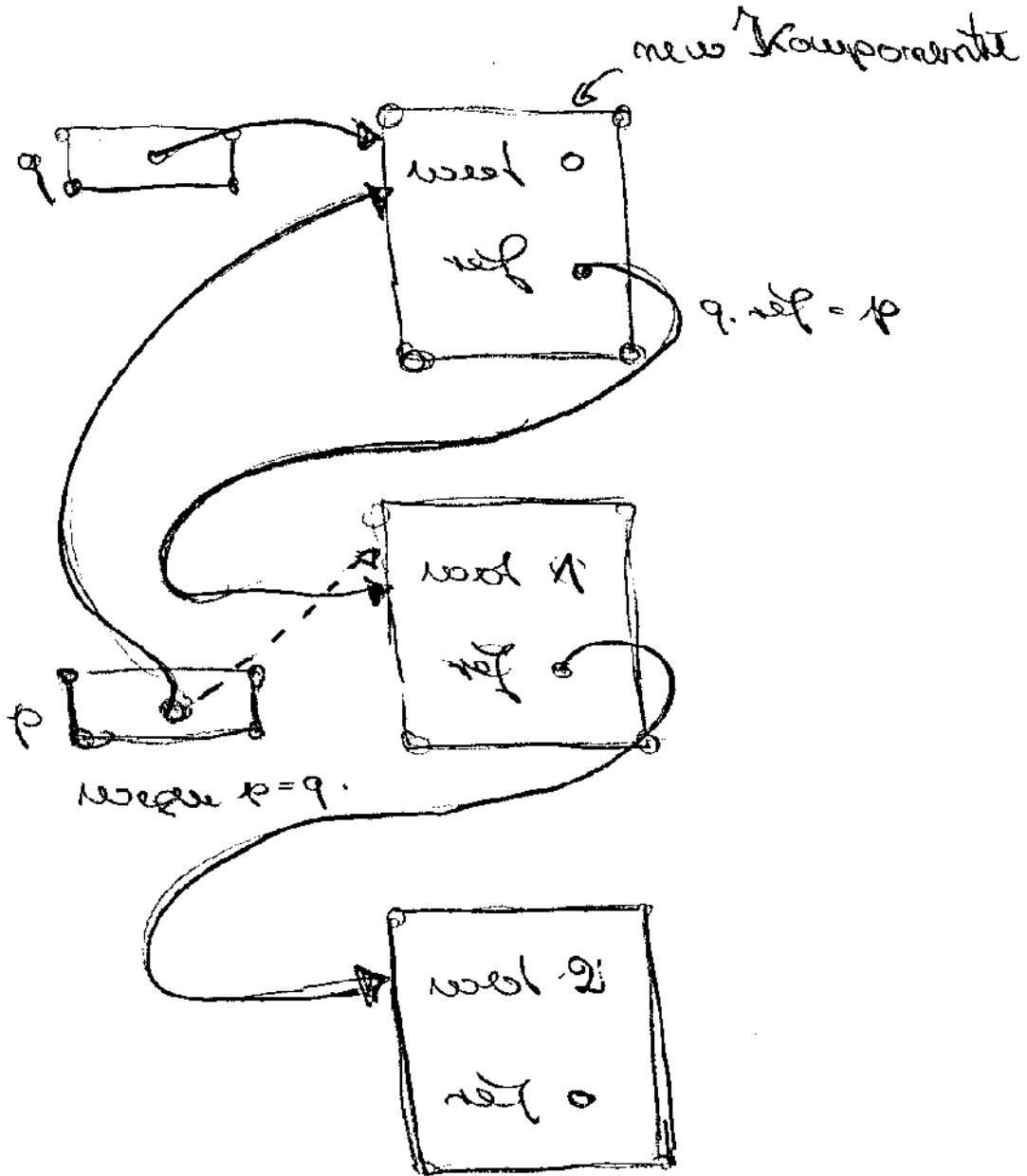
14 mat Nr = 102

15 - 20 mit $i = 2$



mat Nr = 10

15-20 mit $i = \frac{1}{p}$



$$\begin{aligned}
 p.wort &= 1 \\
 (p.ref).wort &= 2 \\
 ((p.ref).ref).wort &= 3
 \end{aligned}$$

Man hat dann
 dynamische
 Datenstrukturen.