

Theorie der Programmiersprachen

9. Übung

1. Aufgabe:

Man zeige mittels Grundresolution *und* mittels prädikatenlogischer Resolution, dass sowohl

$$\forall x (\neg P(x) \wedge P(f(a)))$$

als auch

$$\forall x (((P(f(x)) \rightarrow P(x)) \wedge P(f(f(a)))) \wedge \neg P(a))$$

unerfüllbar sind.

2. Aufgabe:

Man formalisiere die Aussagen (a) und (b) als prädikatenlogische Formeln ($S(x, y)$ - x ist Student von y , $G(x)$ - x ist glücklich, $M(x)$ - x mag Logik).

(a) Der Professor ist glücklich, wenn alle seine Studenten Logik mögen.

(b) Der Professor ist glücklich, wenn er keine Studenten hat.

Man zeige durch Grundresolution *und* durch prädikatenlogische Resolution, dass (b) eine Folgerung aus (a) ist. Formulieren Sie dazu $[(a) \wedge \neg(b)]$ in Klauselform.

Gegeben seien zwei Strukturen \mathcal{A} und \mathcal{B} mit:

$$\begin{aligned}
U_{\mathcal{A}} &= \{p, s_1, \dots, s_n\} \\
I_{\mathcal{A}}(G) &= \{x \mid x \text{ ist glücklich}\} \\
I_{\mathcal{A}}(M) &= \{x \mid x \text{ mag Logik}\} \\
I_{\mathcal{A}}(S) &= \{(x, y) \mid x \text{ ist Student von } y\} \\
I_{\mathcal{A}}(p) &= \{p\} \\
I_{\mathcal{A}}(q) &= \{s_1\}, q \text{ Skolemkonstante} \\
U_{\mathcal{B}} &= \mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\} \\
I_{\mathcal{B}}(G) &= \{x \mid x = 1\} \\
I_{\mathcal{B}}(M) &= \{x \mid x > 1\} \\
I_{\mathcal{B}}(S) &= \{(x, y) \mid x > y\} \\
I_{\mathcal{B}}(p) &= \{1\} \\
I_{\mathcal{B}}(q) &= \{2\}
\end{aligned}$$

Zeigen Sie durch "Hochgehen" in Ihren Beweisen, dass beide Strukturen kein Modell für die entsprechende Formel sind.

3. Aufgabe:

Man drücke folgende Tatsachen als prädikatenlogische Formeln aus:

(a) Jeder Drache ist glücklich, wenn alle seine Kinder fliegen können.

(b) Grüne Drachen können fliegen.

(c) Ein Drache ist grün, wenn er Kind mindestens eines grünen Drachen ist.

Man zeige durch Grundresolution *und* durch prädikatenlogische Resolution, dass aus (a), (b) und (c) folgt, dass alle grünen Drachen glücklich sind.

4. Aufgabe:

Geben Sie *alle* prädikatenlogischen Resolventen von

$$\{P(f(x)), \neg Q(z), P(z)\} \quad \text{und} \quad \{\neg P(x), R(g(x), a)\}$$

an (x, y, z sind Variablen, a ist eine Konstante).

5. Aufgabe:

Man wende den Unifikationsalgorithmus auf die Literalmenge

$$L = \{P(x, y), P(f(a), g(x)), P(f(z), g(f(z)))\}$$

an.

6. Aufgabe:

Aus Effizienzgründen wird in manchen Implementierungen des Unifikationsalgorithmus' auf den Test "kommt x in t vor" (occur check) verzichtet. Man gebe ein Beispiel einer nicht unifizierbaren, zweielementigen Literalmenge L_1, L_2 an, so dass L_1 und L_2 keine gemeinsamen Variablen enthalten, und ein Unifikationsalgorithmus ohne occur check - je nach Implementierung - in eine unendliche Schleife gerät oder fälschlicherweise "unifizierbar" konstatiert.

7. Aufgabe:

Zeigen Sie, dass der Unifikationsalgorithmus (naiv implementiert) exponentielle Laufzeit haben kann. Hinweis: Man betrachte das Beispiel:

$$L = \{P(x_1, x_2, \dots, x_n), P(f(x_0, x_0), f(x_1, x_1), \dots, f(x_{n-1}, x_{n-1}))\}$$

Man überlege sich eine geeignete Datenstruktur für Literale bzw. Literalismengen, so dass das Unifizieren effizienter durchgeführt werden kann.