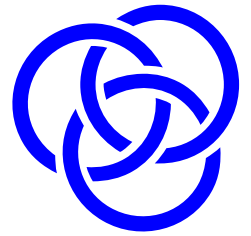




Gruselino



Vorbereitung

Jeder Spieler erhält eine große Karte und legt sie vor sich, sodass er das Bild sehen kann. Es gibt **acht** Gruselfiguren:

- Ritter,
- Fledermaus,
- Geist,
- Dracula,
- Eule,
- Katze,
- Hexe und
- Kürbis.

Die kleinen Karten zeigen nur **sieben** Figuren. Der Kartenstapel mit diesen Spielkarten wird gemischt und mit der Bildseite nach unten in die Mitte gelegt.

Ziel des Spieles

Sammelt so viel wie möglich Karten.

Spielablauf

Abwechselnd deckt ihr eine Karte auf und sucht die Figur, die nicht darauf zu sehen ist. Wer sie als Erster entdeckt hat, nennt schnell ihren Namen. Hat er die richtige Figur gefunden, so erhält er die Karte.

Ende

Das Spiel endet, wenn alle Karten aufgebraucht sind.

Zählt eure Karten! **Sieger** ist derjenige mit den meisten Karten.