



THEMEN FÜR ABSCHLUSSARBEITEN DER PROFESSUR BWL9
STAND 20.09.2017

Betreuung durch Prof. Dr. Stefan Hüsig

Themenbereiche:

- Forschungsstrategie
- Innovationsmanager
- FinTech & Blockchain-Technologien (Ethereum, Krypto-Währungen, etc.)
- Disruptive Technologien & Geschäftsmodelle/Disruptionspotenzial
- 5G vs. WLAN: Technologieanalyse und Prognose für das Hotspotökosystem
- Ausbeutung ehrenhalber? Eine empirische Studie zur Motivation von Titularlehre in Deutschland

Betreuung durch Dr. Martin Albert

Themenbereiche:

- Nachhaltigkeit
- Gegensätze, Widersprüche, Paradoxien, Dilemmata, Double-Bind, Konflikte, Probleme der Nachhaltigkeit
- Nachhaltigkeit und Innovationen
- Nachhaltiges Projektmanagement
- Technikfolgenabschätzung und Technikgestaltung
- Frugal Innovation bzw. BoP Innovation
- Reverse Innovation
- Grassroots Innovation

Betreuung durch Julien Bucher

Empirische und theoretische Forschungsinteressen:

- Communities of Change
- Innovationssysteme
- Lead Markets
- Akteure im Innovationsprozess
- Innovation und (organisationale) Partizipation
- Ethik im Innovationskontext
- Open Innovation
- Innovation und Kreativitätsmethoden
- Infrastrukturen und Innovation

Betreuung durch Anja Herrmann-Fankhänel

Themenbereiche:

- Online und Offline Sharing Economy
- Entwicklungstendenzen der Sharing Economy
- Ländervergleiche zur Sharing Economy
- Peer-to-peer Onlineplattformen
- Innovationen im Bereich Non-Profit-Organisationen
- Solidarische und alternative Wirtschaftskonzepte



- Digitale Wertschöpfung
- Geschäftsmodelle der Sharing Economy

Spezifische Fragestellungen zu Nachhaltigkeit in der Lehre des Managements:

- Welchen Stellenwert nimmt das Thema Nachhaltigkeit in der Lehre an der TU Chemnitz in Bereich der Wirtschaftswissenschaften ein?
- Wie sieht die Integration der Thematik Nachhaltigkeit in der Lehre des Managements an der TU Chemnitz im internationalen Vergleich aus?

Betreuung durch Jan-Peter Schmitten

Themenbereiche:

- Algorithmen (big-, social-data), Informatisierung, Internet der Dinge, Industrie 4.0
- Software, Software-Development, Software-Engineering
- Vertrauen online, Anonymität, Datensouveränität
- Anerkennung
- Rollenspiel, Planspiel, Simulation